📌 Descripción general

Este programa en Java solicita al usuario que ingrese un número del 1 al 7 y muestra el día de la semana correspondiente. Si el número no está en ese rango, se indica que el valor es inválido.

🧩 Funcionamiento

Se utiliza la clase Scanner para leer la entrada del usuario desde la consola.

El número ingresado se evalúa con una estructura switch moderna con flechas (->).

Dependiendo del valor, se imprime:

1 → "Lunes"

2 → "Martes"

3 → "Miércoles"

4 → "Jueves"

5 → "Viernes"

6 → "Sábado"

7 → "Domingo"

Si el valor no está entre 1 y 7, se imprime: "Numero de dia invalidio".

🛠️ Dependencias

java.util.Scanner — Para leer datos desde la consola.

📥 Entrada esperada

Un número entero entre 1 y 7.

📤 Salida

Un mensaje con el nombre del día correspondiente o un aviso de entrada inválida.